



DA GEH ICH HIN

■ **Kasperl.** Das Kasperltheater Schneiderlino kommt wieder nach Lambach. Dieses Mal hat der Kasperl „Den Engel mit den roten Flügeln“ mit dabei.

► **Fr., 21. Nov., 16 Uhr,**
Stift Lambach Klosterhof,
Eintritt für Kinder 4,50 Euro,
Erwachsene 2,50 Euro.



EIN GEBET FÜR DICH

GOTT UND ICH!

Ich kann mit dir spielen,
du kannst auch mit mir spielen,
in meinen Gedanken.
Auch alle können mit mir spielen.
Ich und du, wir können viel gemeinsam machen.

Wenn etwas zu schwer ist, dann halten wir zusammen.

Du bist hoch im Himmel, so auch auf der Erde.

Du bist ein lieber Mensch.

Du hältst die Erde im Gleichgewicht.

Du sorgst für uns Menschen.

Und du machst das Wetter, wie heute.

Schön, dass es dich gibt.

Deine Rebecca (8 Jahre)



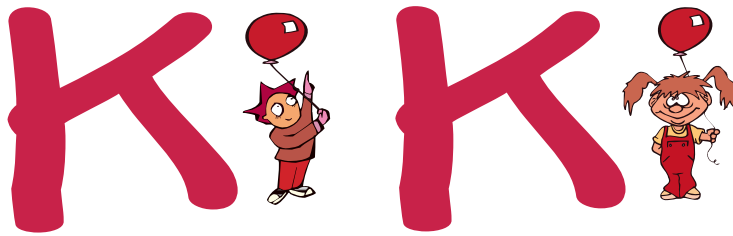
LACH MIT PIEPMATZ

■ **Die Post** bringt eine Sendung der Papierhandlung mit einer Zehn-Meter-Rolle Schreibpapier ins Haus. – „Das habe ich doch gar nicht bestellt“, wundert sich der Vater. – „Aber ich“, meldet sich Michael, „das ist für meinen Weihnachtswunschzettel!“

KIKI-KONTAKT

■ **Schick deine lustigsten Witze an:** piepmatz@kirchenzeitung.at oder an PIEPMATZ, Kapuzinerstraße 84, 4020 Linz.

■ **Hast du Fragen an den Schlaukopf oder Wünsche an KiKi?** Suchst du eine Brieffreundin oder einen Brieffreund? Ich freu mich auf deine Post! kiki@kirchenzeitung.at, KiKi, Kapuzinerstraße 84, 4020 Linz.
DEINE GITTI



Die Kirchenzeitung für Kinder
13. November 2014

Spielideen für finstere Tage

Nun ist das Wetter schon sehr herbstlich, draußen wird es immer kälter und am Nachmittag ist es auch schon bald finster. Also sind für dich und deine Freunde wieder lustige Spiele für drinnen angesagt. Wie wäre es mit diesen hier? Viel Spaß!

■ **Tastkette.** Alle sitzen im Kreis. Der Spielleiter gibt nun verschiedene Gegenstände reihum. Dazu eignen sich Löffel, Gabel, Schwamm, Taschentuch, Radiergummi, Wate,... Aber Achtung! Keiner von euch sieht vorab diese Gegenstände und sie werden hinter dem Rücken weitergegeben. Dabei wird nicht gesprochen. Hat jeder alle Gegenstände gefühlt, kommen sie unter eine Decke. Gemeinsam versucht ihr nun zu erraten, was ihr in den Händen gehalten habt.

■ **Der sprechende Roboter.** Einer oder eine von euch spielt den Roboter. Der geht natürlich ganz steif. Und er spricht auch nur in einzelnen Lauten. Er sagt also nicht „Katze“, sondern „K-A-T-Z-E“. Dabei stakst er auf ein anderes Kind zu, das nun erraten muss, welches Wort der Roboter gerade gesagt hat. Ist die Lösung richtig, werden die Rollen getauscht.

■ **Das geheime Versteck.** In eine große Kiste kommen verschiedene Gegenstände, groß oder klein. Sie sollten nur nicht zerbrechlich sein. Aufgefüllt wird die Kiste mit Schaumstoffteilen oder Verpackungs-Füllmaterial. Der Spielleiter vermischt alles und dann darf einer nach dem anderen so richtig wühlen, bis er etwas gefunden hat.

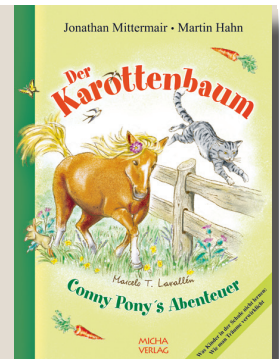
Manchmal werden sogar Träume wahr

Conny ist ein kleines Pony, das immerzu von saftigen Karotten träumt. Am liebsten hätte Conny einen Karottenbaum. Aber so etwas gibt es nicht und darum belächeln sie die anderen Pferde. Nur ihr Freund, der Kater Carlo will ihr dabei helfen, einen Karottenbaum zu finden.

Die beiden ziehen los und erleben einige Abenteuer. Ob sie wirklich auf Karottenbäume treffen, will ich dir natürlich nicht

verraten. Nur so viel: Conny gibt nie auf. Sie glaubt an ihren Traum und lässt sich durch nichts davon abbringen, doch an ihr Ziel zu kommen. Neben Kater Carlo hat sie dabei noch eine Hilfe: Conny hat ein Bild vom Karottenbaum gezeichnet, das sie immer dabei hat. So hat ihr das die schlaue Eule geraten.

Vielleicht hast ja du auch Träume oder Wünsche, die ganz besonders sind. Oder von denen man sagt, „das geht nie!“ Conny würde dir sagen: „Bleib dran, irgendwann gehen deine Wünsche vielleicht doch in Erfüllung!“



► **Der Karottenbaum, Conny Pony's Abenteuer;** Jonathan Mittermair, Martin Hahn, Micha Verlag, 2014, 18,90 Euro. Das Buch ist auch im Behelfsdienst der Diözese erhältlich.

BALDUIN BAUM

